



DIÁRIO OFICIAL  
DO MUNICÍPIO DE SÃO SEBASTIÃO DO  
OESTE



Diário Oficial Eletrônico do Município de São Sebastião do Oeste / MG - Instituído pela Lei Nº 624/13 - Ano IIII- Edição Nº109 –Data 09/05/2018

Esta é a Edição Nº109 do - Diário Oficial Eletrônico do Município de São Sebastião do Oeste / MG.  
Criado através da Lei Nº 624/13. Todas as edições estarão disponíveis no endereço:

[www.saosebastiaodoeste.mg.gov.br](http://www.saosebastiaodoeste.mg.gov.br)

EXRATO DE CONTRATAÇÃO

O MUNICÍPIO DE SÃO SEBASTIÃO DO OESTE TORNA PÚBLICO O PROCESSO DE CONTRATO Nº 089/2018 firmado em 03/05/2018. Contratado(a): NATHALIA ARAUJO PEREIRA. Objeto: Contrato com vigência de 23/04/2018 até 21/12/2018, Valor: 14,84 por aula.

Dotação orçamentária: n.º

01.12.01.12.361.1201.2.082.3.1.90.04.00.00.00 –  
contratação por tempo determinado e n.º

01.07.01.12.361.1201.2.047.3.1.90.04.00.00.00 –  
contratação por tempo determinado, consignada na

Lei Orçamentária Municipal n.º 700/2017. Base  
legal: Municipal n.º 440, de 24 de abril de 2006.

Belarmino Luciano Leite – Prefeito Municipal.

TERMO ADITIVO

O MUNICÍPIO DE SÃO SEBASTIÃO DO OESTE TORNA PÚBLICO O PRIMEIRO TERMO ADITIVO ao CONTRATO N.º 053/2018 firmado em 23/02/2018. Contratado (a): NEIVA APARECIDA TAVARES SANTOS. Prorrogação de vigência de 06/05/2018 até 15/05/2018.

EXTRATO DO PRIMEIRO TERMO ADITIVO ao CONTRATO N.º 028/2018 firmado em 02/01/2018.

Contratado (a): FERNANDA LAILA CASTRO E FERNANDES. Com vigência da dotação orçamentária usada para suportar despesas do referido contrato será a de n.º

01.06.06.04.122.0402.2.059.3.1.90.04.00.00.00.00.

– contratação por tempo determinado, prevista na Lei Municipal n.º 700/2017. Base legal: Lei Municipal n.º 445, de 03 de julho de 2006.  
Belarmino Luciano Leite – Prefeito Municipal.



PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO SEBASTIÃO DO  
OESTE – MINAS GERAIS

Av. PAULO VI, 1535-CENTRO CEP 35.506-000

TELEFONE: 37-3286-1133

CNPJ: 18.308.734/0001-06

PREFEITO: BELARMINO LUCIANO LEITE

VICE-PREFEITO: HERALDO DE ASSIS FURTADO